**Лабораторная работа №8**

Начинаем работу над приложением магазина (или ресторана, кафе и т.д.).

1. Добавьте панель приложения, на текущем этапе работы она должна содержать одну иконку «Начать квиз». По клику на иконку «Начать квиз» пользователь переходит на активность с вопросами (лаб. 5-7).
2. Панель приложения также должна содержать минимум 4 вкладки: стартовый экран, вкладки отдельных категорий товаров, список адресов магазинов. Переключение вкладок – по клику на название вкладки и жестом смахивания. В каждой категории минимум 8 товаров, в адресах минимум 5 адресов.
3. К стартовому экрану требований нет, но он должен выглядеть презентабельно!
4. Вкладки категорий товаров и списка магазинов должны содержать ListView с названиями товаров / адресами.
5. По клику на конкретный товар в списке открывается активность детализации по товару (минимально Image, TextView c названием, TextView с подробным описанием, TextView c ценой)
6. Информацию о товарах храните в массивах объектов соответствующих классов (например, Pizza[] pizzas = new Pizza[4];…).